**<http://www.cnblogs.com/tinya/p/4563641.html>**

[**在WebAPI使用Session**](http://www.cnblogs.com/tinya/p/4563641.html)

最近在改写WebApp时要将以前用泛型处理例程写的Captcha 改成使用WebApi 来实作机制，在实作的过程中发现使用IRequiresSessionState session也无法使用(context.Session==null)

查过一些文章才发现需要在注册api路由需将RouteHandler 改写，才能使用。以下用[ASP](http://www.it165.net/pro/webasp/" \t "_blank).net MVC 4来说明要实作的部分

建立HttpControllerHandler和HttpControllerRouteHandler 并覆写它

[复制代码](javascript:void(0);)

public class SessionRouteHandler : HttpControllerHandler, IRequiresSessionState

{

public SessionRouteHandler(RouteData routeData) : base(routeData)

{

}

}

public class SessionControllerRouteHandler : HttpControllerRouteHandler

{

protected override IHttpHandler GetHttpHandler(RequestContext requestContext)

{

return new SessionRouteHandler(requestContext.RouteData);

}

}

[复制代码](javascript:void(0);)

在WebApiConfig中将config.Routes.MapHttpRoute 改成

RouteTable.Routes.MapHttpRoute(using System.Web.Routing)并指定RouteHandler

[复制代码](javascript:void(0);)

public static void Register(HttpConfiguration config)

{

RouteTable.Routes.MapHttpRoute(

name: "DefaultApi",

routeTemplate: "api/{controller}/{id}",

defaults: new { id = RouteParameter.Optional }

).RouteHandler=new SessionControllerRouteHandler();

}

[复制代码](javascript:void(0);)

或者 在MVC的WebApi中默认是没有开启Session会话支持的。需要在**Global**中重写Init方法来指定会话需要支持的类型

[复制代码](javascript:void(0);)

public override void Init()

{

PostAuthenticateRequest += MvcApplication\_PostAuthenticateRequest;

base.Init();

}

void MvcApplication\_PostAuthenticateRequest(object sender, EventArgs e)

{

HttpContext.Current.SetSessionStateBehavior(

SessionStateBehavior.Required);

}

[复制代码](javascript:void(0);)

或者：

[复制代码](javascript:void(0);)

public override void Init()

{

this.PostAuthenticateRequest += (sender, e) => HttpContext.Current.SetSessionStateBehavior(SessionStateBehavior.Required);

base.Init();

}

[复制代码](javascript:void(0);)

在默认情况下是没有开启的。SessionStateBehavior有四个值：

Default使用默认ASP.NET逻辑来确定请求的会话状态行为。默认逻辑是寻找IHttpHandler中是否存在标记会话状态接口。

|  |
| --- |
|  |

Disabled未启用会话状态来处理请求。 此设置将覆盖已通过检查请求的处理程序确定的任何会话行为。

|  |
| --- |
|  |

ReadOnly为请求启用只读会话状态。这意味着会话状态无法更新。此设置将覆盖已通过检查请求的处理程序确定的任何会话状态行为。

|  |
| --- |
|  |

Required为请求启用完全的读写会话状态行为。 此设置将覆盖已通过检查请求的处理程序确定的任何会话行为。